

演習問題2

これは二乗を計算するプログラムです。(1)~(3)の手順にしたがって, プログラムを作成しなさい.

(1) クラス図よりソースプログラムを機械的に導出しなさい.

A7_200

```
main(args:String[]):void  
square(number:int):int
```

演習問題2

(2) main の振る舞いは次のように記述します.

```
int answer = square(3);  
System.out.println(answer);
```

(3) API 仕様 A7_200 と実行結果をもとに, squareの振る舞いを記述しなさい.

API仕様 A7_200	
main	mainの振る舞いです. この振る舞いから実行されます.
square	引数 (number:int) の二乗を計算し, 計算結果を返却します.

実行結果

```
> Java A7_200  
9
```